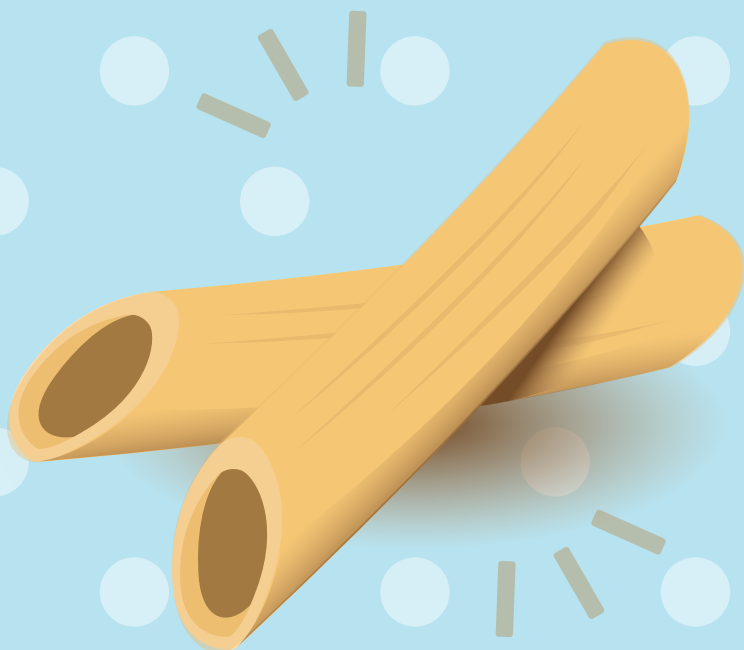




¡Busca los tres ingredientes para crear tu comida favorita!:

1. Elige una tarjeta de receta.
2. Coloca los ingredientes en el suelo, creando un tablero de **3x3**.
3. Utiliza una de las tarjetas incluidas en el juego original de Andy como casilla de salida y colócala junto a la casilla central en cualquiera de los laterales. El niño deberá programar a Andy para recoger los ingredientes indicados en la tarjeta de receta.
4. Centra a Andy en la carta de inicio, y mueve el conmutador a la posición de 15 cm.
5. Pulsa **GO** y a continuación programa los movimientos necesarios. Programa el botón de pausa cuando estés encima de una tarjeta.
6. Pulsa **GO** de nuevo para ver cómo realiza el recorrido.
7. Recoge los ingredientes y comprueba si la receta es correcta.



TARJETA DE JUEGO



TARJETA DE RECETA

